**ERRORES CLASICOS**

**Añadir más personal a proyectos retrasados**: Error clásico básico en cualquier proyecto, debido a que se cree que mas gente recortara los tiempos, pero añadir más gente quita productividad a los miembros existentes. Aquí se aplica la frase: 9 mamas no pueden tener un niño en 1 mes,

**Fricciones entre los clientes y los desarrolladores**: Error clásico importante debido a que a los clientes les puede parecer que los desarrolladores no están comprometidos con lo que ellos desean o a los desarrolladores parecerles ilógico lo que piden los clientes generando problemas importantes.

**Ilusiones**: Error básico de hacer estimaciones poco realistas, sin bases sólidas. Si este error inicia en el comienzo del proyecto muy probablemente les repercutirá en gran manera al final.

**Planificación insuficiente:** Si no se planifica con antelación un desarrollo rápido, no se puede esperar obtenerlo.

**Programación a destajo:** Creer que la codificación rápida, libre o como salga es el camino hacia el desarrollo rápido es tener una visión muy corta a largo plazo, debido a que en ese punto es que se verán los problemas graves y sus consecuentes retrasos con deadlines bastantes apretadas.